

## Uputstvo za izradu projektnog zadatka

Projektovati 3D strukturu po izboru. Prilikom projektovanja potrebno je iskoristiti:

- bar jednu funkciju za kreiranje 2D objekta (**circle()**, **square()**,...)
- bar jednu funkciju za kreiranje 3D objekta (**cube()**, **cylinder()**,...)
- bar jednu 3D strukturu kreirati korišćenjem funkcije **linear\_extrude()**
- definisati novi objekat korišćenjem funkcije **module()** čiji se ulazni parametri definišu preko promenljivih na početku koda. Objekat može imati jedan ulazni parametar
- bar jednu funkciju kojom se vrše Bool-ove operacije nad objektima (**difference()**, **intersection()**, **union()**)
- jedan objekat koji je kreiran u okviru biblioteke **broj\_indeksa\_aux.scad**
- deo strukture prikazati različitom bojom (po izboru)
- deo strukture realizovati korišćenjem **for** petlje

Realizovanu strukturu sačuvati u okviru fajla **broj\_indeksa.scad**. Fajl u kome je realizovana struktura i fajl koji predstavlja biblioteku spakovati u zip fajl **broj\_indeksa\_Ime\_Prezime** i poslati na mail [milan.stojanovic@elfak.ni.ac.rs](mailto:milan.stojanovic@elfak.ni.ac.rs) do petka, 07.06.2024.